



Brandsøy Sportsklubb

Stifta 23.11.1973



2015/FB7131 Brandsøy Aktivitetspark

Sluttrapport til Extrastiftelsen



8. januar 2018

Brandsøy Sportsklubb

Org.nr. 993 616 419

sven.andre.viken@gmail.com

Brandsøysundet 22, 6900 Florø

Mobil 924 06 684

Innhold

FORORD	2
SAMANDRAG	3
1 BAKGRUNN	4
1.1 Visjon og mål	4
1.2 Målgruppe	4
1.3 Framdriftsplan	5
1.4 Finansieringsplan	5
1.5 Prosjekteigar, organisering og involvering	6
1.6 Bruks-, drift- og vedlikehaldsavtale	6
1.7 Profilering	6
2 PROSJEKTGJENNOMFØRING	6
2.1 Samarbeid og involvering	6
2.2 Gjennomføring	7
3 RESULTAT OG RESULTATVURDERING	8
3.1 Etablering av Brandsøy Aktivitetspark	8
3.2 Auka fysisk aktivitet	10
3.3 Andre effektar	10
3.4 Økonomisk resultat	11
4 OPPSUMMERING	12

Forord

Brandsøy Sportsklubb ynskjer å rette en takk til Extrastiftelsen som har bidratt til å realisere Brandsøy Aktivitetspark. Med dette prosjektet har vi skapt ein attraktiv møte- og aktivitetsplass for alle i Brandsøy – både funksjonsfriske og funksjonshemma.

Prosjektet har vært ein suksess takka være stor dugnadsinnsats og takka være eit tett samarbeid mellom bygd og kommune. Prosjektet er anerkjent for gjennomføringsevne og for å ha skapt regionens flottaste aktivitetspark.

I aktivitetsparken har vi satt opp eit skilt som anerkjenner alle som har bidratt til å realisere prosjektet – stor takk til alle:



Bilde 1 Takkeskilt i Brandsøy Aktivitetspark

Samandrag

Brandsøy er ei sterkt vaksande bygd i Flora kommune. Bygda hadde behov for eit nærmiljø tilrettelagt for fysisk aktivitet for born og unge. Med Brandsøy Sportsklubb i spissen blei prosjektet "Brandsøy Aktivitetspark" etablert. Målsettinga var å realisere ein aktivitetspark som møteplass og aktivitetsarena for born og ungdom, funksjonsfriske og funksjonshemma, i aldersgruppa 6 til 19 år. Med aktivitetsparken ville vi legge til rette for å auke fysisk aktivitet for målgruppa ihht faglege anbefalingar om minst 1 time dagleg aktivitet.

Prosjektet er gjennomført på grunnlag av 4 suksesskriterier. 1. Brei forankring i bygda med tidleg involvering av brukargrupper. 2. Tett dialog med skule og kommune for å sikre bruks- og driftsavtaler. 3. Aktiv kjernegruppe i prosjektet med spisskompetanse på prosjektleiing og med relasjonar til interessentane. 4. Etablering av ein grunnleggjande og fasedelt prosjektplan som sikrar målretta arbeid og som kontinuerleg oppdaterast etterkvart som prosjektet modnast.

Med stor dugnadsinnsats og godt samarbeid stod Brandsøy Aktivitetspark ferdig sommaren 2017. Parken er universelt utforma og tilrettelagt for fysisk aktivitet med blant anna akebakke, rullestolbane, ballbinge, basketballbane, klatrepark, hengekøyer, og område for frileik. Både elevar, foreldre og skule kan fortelje om meir aktive barn og unge. Prosjektet er anerkjent for gjennomføringsevne og parken blir omtalt som regionens flottaste aktivitetspark. Det å lykkast i fellesskap med eit slikt omfattande og profilert prosjekt har skapt samhald og trivsel og Brandsøy.

Prosjektet både kosta og tok lengre tid enn planlagt. Dette var risiki vi identifisert tidleg og hadde aktiv oppfølging av. Desse blei handtert som planlagt ved at kvalitet skulle prioriterast og at tidsplan og finansiering skulle justerast.

Med økonomisk støtte fra blant andre Extrastiftelsen kan vi oppsummere med at prosjektet er fullført med stor suksess. Prosjektet er no er formelt overlevert til driftsansvarleg Brandsøy Skule, som igjen har inngått drifts- og vedlikehaldsavtale med profesjonelle aktørar. Bygda og Brandsøy Sportsklubb skal óg bidra på ein årleg dugnad for sikre ei lang levetid på parken.



Bilde 2 Før- og etter-bilder

1 Bakgrunn

Brandsøy er ei bygd i Flora kommune som ligg 5 – 6 minutt i frå Florø sentrum. Brandsøy har eigen barnehage og skule for første til sjuande klassetrinn med vel 90 elevar. Bygda er i vekst og elevtalet er stigande. Skulen er det naturlege samlingspunktet i bygda, både til kvardags, på 17. mai og ved andre merkedagar. Det var eit stort uteområde knytta til skulen, men dette var i liten grad tilrettelagt for universell og allsidig utandørs aktivitet. Brandsøy Sportsklubb i lag med fleire aktørar engasjerte seg for å utvikle området til det beste for alle i bygda.



Foto: David E. Antonsen



Bilde 3 Uteområdet 2014

1.1 Visjon og mål

Visjonen til prosjektet er å bidra til samhald, trivsel, vekst og utvikling i Brandsøy. Prosjektet ynskjer å møte visjonen ved å skape eit attraktivt område basert på eit mangfald av aktivitetstilbod, og på den måten styrke samhald og trivsel. Området skal gi eit aktivitetstilbod for både funksjonsfriske og funksjonshemma born og ungdom, i og etter skuletid. Ei konkret *målsetning* er derfor å auke fysisk aktivitet for målgruppa ihht faglege anbefalingar om minst 1 time dagleg aktivitet.

1.2 Målgruppe

Målgruppa er born og ungdom i aldersgruppa 6 til 19 år. Prosjektet har konkretisert funksjonshemma born og ungdom som spesifikk målgruppe nettopp får å sikre at denne gruppa blir ivaretatt på lik linje med funksjonsfriske. Ved å skape ein aktivitetspark som er tilrettelagt for fleire brukargrupper, vil også området bli meir attraktivt for unge og vaksne i alle aldrar.

1.3 Framdriftsplan

I opphavelag prosjektplan var det planlagt å etablere avtaler, planer og finansiering i 2014, og å stegvis realisere dei 3 delprosjekta i 2015.

Hovudaktivitet	2014												2015											
	Mar	Apr	Mai	Jun	Jul	Jun	Aug	Sep	Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mai	Jun	Jul	Aug	Sep	Okt	Nov	Des	
1 Planlegging/organisering/forankring																								
2 Plan for området																								
3 Førehandsgodkjenning kommune																								
4 Søknad om finansiering																								
5 Byggemelding/avtaler bruk og drift																								
6 Mobilisere/planlegge dugnad																								
7 Anskaffelse-val av leverandører																								
8 Plan for byggeperiode																								
9 Byggeperiode fase 1																								
10 Byggeperiode fase 2																								
11 Byggeperiode fase 3																								
12 Avslutning/rapportering																								
13 Drift/vedlikehald																								

1.4 Finansieringsplan

Hovudprosjektet var planlagt realisert i 3 fasar. Med utgangspunkt i ein heilskapleg plan med mange ulike element, ville prosjektet kunne realiserast fleksibelt etter kvart som finansieringa kom på plass. Det betyr også at planen til ein viss grad kan endrast dersom tidspunkt for og nivå på finansiering gjer det hensiktsmessig.

Hovudprosjektet hadde ei total kostnadsramme på kr 2,25 MNOK som er tenkt finansiert slik:

Finansiering

Dugnad	380 000	17 %
Spelemidler	900 000	40 %
Extrastiftelsen	150 000	7 %
Gåvemidler/sponsormidler	814 000	36 %
Sponsor/Anna	-	0 %
Sum	2 244 000	100 %

Prosjektet søkte støtte hjå Extrastiftelsen til eit av dei 3 delprosjekta som inkluderte rullestolbane og akebakke. Dette delprosjektet hadde følgjande budsjett:

Investeringsbehov			Finansiering	
Planlegging/arkitekt/prosjektledelse	10 000		Dugnad	80 000
Grunnarbeid og banestruktur	80 000		Extrastiftelsen	150 000
Rullestolbane - toppdekke og oppmerking	90 000		Gåvemidler/sponsormidler	46 000
Akebakke - trekktau, trapp, kunstgras	70 000		Støtte andre	10 000
Diverse (mål-klokke)	10 000		Sponsor	-
Uforutsett	10 %	26 000	Anna	-
Sum		286 000	Sum	286 000

1.5 Prosjekteigar, organisering og involvering

Prosjektet blei etablert med utspring frå FAU-møte ved Brandsøy skule. Initiativtagarane etablerte prosjektet med Brandsøy Sportsklubb som prosjekteigar. Vidare jobbe prosjektet for brei forankring og involvering i bygda og med kommunen.

1.6 Bruks-, drift- og vedlikehaldsavtale

Anlegget låg på Flora kommune sin eigedom, og prosjektet måtte derfor inngå nødvendige avtaler for bruk av grunn. Samtidig var det viktig for prosjektet å etablere drift- og vedlikehaldsplanar for å sikre ei lang levetid på aktivitetsparken.

1.7 Profilering

Prosjektet har vært opptatt av å profilere og kreditere bidragsytarar undervegs. Det var planlagt å nytte Facebook og aviser for å synleggjere prosjektet og bidragsytarar. Det var òg viktig å etablere synleg skilt i anlegget som kreditere bidragsytarane.

2 Prosjektgjennomføring

For å lykkast med gjennomføring av prosjektet var følgjande suksesskriterier vektlagt:

- Brei forankring i bygda med tidleg involvering av brukargrupper
- Tidleg og tett dialog med skule og kommune for å sikre bruks- og driftsavtaler
- Aktiv kjernegruppe i prosjektet med spisskompetanse innan prosjektleiing og med relasjonar til dei rette interessentane
- Etablering av ein grunnleggjande prosjektplan som sikrar målretta arbeid, og som kontinuerleg oppdaterast etterkvart som prosjektet modnast.

2.1 Samarbeid og involvering

Brandsøy Sportsklubb var definert som prosjekteigar og ansvarleg for gjennomføring av prosjektet. Sportsklubben planla å «eige» anlegget, men ville sikre drift og vedlikehald i samarbeid med Flora kommune gjennom nødvendige avtalar.

Initiativtakarane starta prosjektet med å invitere alle lag og organisasjonar i bygda med for å sikre ei brei forankring. Følgjande var representert i prosjektgruppa:

- Brandsøy Sportsklubb
- Brandsøy skule
- Brandsøy Velforening
- Brandsøy Grendalag og Grendahus
- FAU

Vidare var følgjande lag samarbeidspartnara og med i referansegruppa:

- Brandsøy Sanitet
- Brandsøykoret

- Brandsøy Skyttarlag
- Elevar ved Brandsøy skule

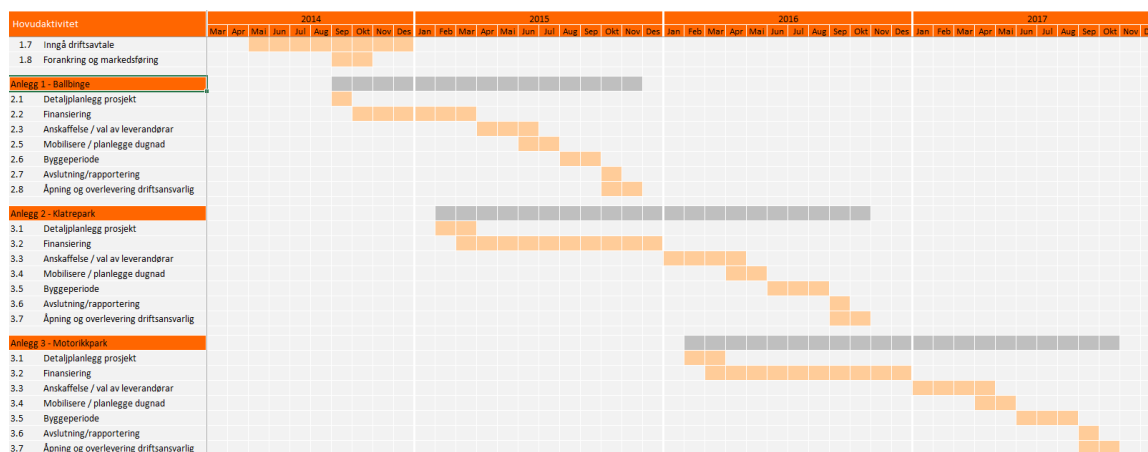
Det var Flora kommune som eigde grunnen og prosjektgruppa trekte inn viktige premissgjeverar i kommunen som har bidratt med nyttige innspel:

- Idrettskonsulent Margit Drivenes Kløvfjell
- Plansjef Flora kommune, Rolf Bjarne Sund

I løpet av gjennomføringa blei prosjektet formelt overført til Flora kommune. Dette var primært for å redusere finansieringsbehov da momsrefusjon var sikra og da kommunen forskoterte gåvemidlar. Prosjektet var fortsatt drive på dugnad og Brandsøy Sportsklubb hadde formelt prosjektlederansvar og dermed ansvar for framdrift.

2.2 Gjennomføring

Prosjektplanen var ambisiøs og hadde ein sterk avhengigheit til finansiering. Det blei i løpet av det fyste året klart at det ville ta lengre tid å få nødvendig finansiering. Vi reviderte derfor prosjektplanen og strekte prosjektet fra 2 til 4 år.



Prosjektet har i stor grad vært basert på dugnad. All prosjektadministrasjon er ytt som dugnad frå kjernegruppa. I tillegg har bygda ytt dugnad i dei ulike byggeprosjekta. Estimert antall dugnadstimer er 1700 timer.

Extrastiftelsen gav støtte til ei delprosjekt i fase 3 Motorikpark. Dette delprosjektet måtte ferdigstillast til slutt da ballbinge og klatrepark låg i indre del av parken, mens akebakke og rullestolbane låg i ytre del av parken. Midlane tildelt fra Extrastiftelsen blei dermed ikkje nytta fullt ut før i 2017.

3 Resultat og resultatvurdering

Visjonen til prosjektet er å bidra til samhald, trivsel, vekst og utvikling i Brandsøy. Målsetninga var å etablere Brandsøy Aktivitetspark, og dermed tilrettelegge for auka fysisk aktivitet for alle.

3.1 Etablering av Brandsøy Aktivitetspark

3.1.1 Fase 1 og 2

I 2015 realisert prosjektet anlegg 1 ballbinge, og i 2016 blei anlegg 2 klatrepark realisert:



3.1.2 Fase 3 Motorikkipark

Fase 3 Motorikkiparken består av:

- Rullestol- / sparkesykkelbane
- Akebakke

- Aktivitets- og sosialsone
- Friområde
- 60 meter bane

Extrastiftelsen gav støtte til fase 3 og spesiell tilrettelegging for funksjonshemma på rullestolbane og akebakke.

I fase 3 blei også alle overflater og overgangar oppgradert for å imøtekomme krav om universell utforming. Parken fremstår no som lett tilgjengeleg for alle.



Bilde 4 Uteområdet 2017



Bilde 5 Akebakke og deler rullestolbane



Bilde 6 Trapp for lettare tilgang til akebakke

3.2 Auka fysisk aktivitet

Ei konkret målsetning var å bidra til 1 times fysisk aktivitet per dag. Da aktivitetsparken var ferdig bygd sommaren 2017 har vi no over fleire månader kunne sjå effektane av prosjektet:

- Aktivitetsparken har blitt eit samlingspunkt for heile familien. Her møtast foreldre og barn og til felles aktivitet og samvær.
- I skuletid er elevane meir aktive da dei har fått eit meir variert og kvalitativt høgare aktivitetstilbod.
- Rørslehemma deltar meir aktivt i leik og aktivitet.
- Aktivitetsparken tiltrekker seg besøkande utanfor Brandsøy og når såleis fleire enn tiltenkt målgruppe.

3.3 Andre effektar

Prosjektet Brandsøy Aktivitetspark har vært eit positivt prosjekt på mange måtar. Brei forankring og dugnadsånd i bygda har gitt felles eigarskap til prosjektet. Og det å lykkast i fellesskap med eit slik omfattande og profilert prosjekt har skapt samhold og trivsel og Brandsøy.

3.4 Økonomisk resultat

Totalprosjektet hadde ei kostnadsramme på totalt 2,25 MNOK, og delprosjektet som Extrastiftelsen gav støtte til hadde ei kostnadsramme på 286.000 kr.

Totalprosjektet enda på totalt 3,27 MNOK, og delprosjektet støtta av Extrastiftelsen enda på totalt 763.816 kr.

Hovudårsaka til auka kostnad var at prosjektet undervurderte omfang og risiko på grunnarbeid. Prosjektet valte å bearbeide større areal enn opprinneleg planlagt, noko som også auka kostnad for grunnarbeid og asfaltering.

Auka kostnad var dekt inn delvis av gåvemidler og av kommunale investeringsmidlar.

4 Oppsummering

Når vi ser tilbake på gjennomført prosjekt oppsummerer vi med at prosjektet har vært stor suksess med høg måloppnåelse. Brandsøy har fått ein attraktiv møteplass og aktivitetspark for alle. Målgruppa er meir aktiv, og funksjonshemma har fått ein meir tilrettelagt aktivitetspark. Prosjektet er anerkjent for gjennomføringsevne, og det har gitt positive effektar ifht samhold og identitet, noko som viser at prosjektet har bidratt sterkt til visjonen om å gjere Brandsøy til ein trivelegare plass å bu for alle.

Prosjektet både kosta meir og tok lengre tid enn planlagt. Dette var risiki vi identifisert tidleg og hadde aktiv oppfølging av. Desse blei handtert som planlagt ved at kvalitet skulle prioriterast og at tidsplan og finansiering skulle aukast.

Prosjektet er no avslutta og overlevert til driftsansvarleg Brandsøy Skule. Som ein del av driftsplanen har skulen formelt driftsansvar, mens bygda og Brandsøy Sportsklubb skal bidra på ein årleg dugnad. Brandsøy skule har allereie inngått ein drifts- og vedlikehaldsavtale med ein profesjonell aktør.

Som ein positiv effekt av prosjektet har frivillige organisasjonar etablert 'Brandsøydagen', som er eit årleg arrangement med organiserte idrettsaktivitetar og sosialt samvær.