



Sluttrapport



Forebyggende prosjekt- prosjekt nummer: 2018/ HE1-211547

Ved Rolf Josephsen

Norges Idrettsforbund og Olympiske og Paralympiske komite'



Prosjektet er støttet med midler fra :



- Forord

Jeg vil først og fremst takke DAM som i innvilget, støttet og gjorde det mulig å gjennomføre Fortet-SMS prosjekt. Vi hadde som overordnet mål å få barn/ungdom med innvandrere bakgrunn ut i et mer aktivt liv og hjelpe finne en fritidstidsaktivitet.

Spesielt vil jeg takke den tverrfaglige styringsgruppen i prosjektet som har vært til stor støtte, hjelp og gode diskusjons partnere.

Styringsgruppen i Fortet SMS pr. desember 2020

	Navn
Med Hjerte For Arendal	Lisbeth Iversen, leder av styringsgruppen Fortet SMS
Lions	Roald Axelsen
Fortet-SMS	Rolf Josephsen
Hisøy IL	Jon Arnfinn Solli
NAV Arendal	Geir Svendsen
Arendal Voksenopplæring	Hilde Mjøs
Arendal kommune-	vara ordfører Terje Eiken
Aust- Agder Idrettskrets	Stein Bo- Mørland

Reza Afzali du har vært enormt stor hjelp underveis i prosjektet med din positive innstilling og trygghet på at du alltid følger opp og gjør en skikkelig jobb. Roar Axelsen og Lions i Arendal som med stor entusiasme har blitt en viktig støttespiller.

Lisbeth Iversen «Med hjerte for Arendal» som alltid stiller opp – er positiv og bidrar med sitt store kontaktnett å åpne mange dører.

Takk til Line Hurrød som er en solid støttespiller og gir alltid gode råd, hjelp og innspill underveis i prosjektet.

- Sammendrag

Fort-SMS prosjekt har vært en enormt spennende reise med store oppdagelser gjort underveis og et landskap som endret seg i prosjektperioden. Vi startet opp i 2017 hvor Arendal og resten av landet hadde en uoversiktlig og utfordrende flyktning situasjon. Det var 5 bofellesskap i byen med til sammen 100 enslige mindreårige flyktninger fra hovedsakelig Afganistan og Syria. Samtidig hadde vi flere familier med til sammen over 120 personer boende i privatboliger. Antallet enn snakker om var 3-4 høyere enn hva som var normalt for Arendal å håndtere. Rutiner og systemer var mangelfulle på alle mulige måter. Spesielt dette med å få målgruppen ut i fritidsaktivitet var en stor utfordring.. Utfordringsbilde var sammensatt og gjorde det hele komplisert:

- manglende kollektivtilbud
- manglende språkkunnskaper
- har ikke sertifikat eller disponere ikke bil

Fokus i starten ble derfor lykkes med å få til den kritiske hverdags integreringen. At vi valgte en løsning med å utvikle egen «transport app» er vi i ettertid veldig fornøyd med. Skal en lykkes med å løse komplekse utfordringer selv i frivillighetsverden må en ta inn over seg de muligheter ny teknologi gir. I app får målgruppen både presentert fritidsaktivitet tilbud sammen med gratis transport. Mange var skeptiske til om både flyktninger med mangelfull mobil telefon «app kompetanse» og eldre «Lions sjåfører» ville greie å bruke appen. I ettertid kan vi trygt si at spådommene ble grundig motbevist og samtidig moro å oppleve at vi har greid å skape en ny modell for frivillighet hvor det samarbeides på kryss og tvers. Det er spennende med Arendal Frivillighetssentral som ønsker å bruke transport appen fremover for få ensomme eldre ut i aktivitet. Samtidig skal transport appen presenteres i «www.Allemed.no» sin kommende bok råd/ tips til kommuner/frivillighet om gode løsninger som fungerer i praksis

Vi fikk etter hvert en føles av at flere i målgruppen rett og slutt ikke fant det fritidstilbudet de ønsket i Arendal. At Fort-SMS fikk etablert egen cricket klubb i Arendal etter ønske fra målgruppen løste noe av problemene men allikevel ikke for alle. Samtidig var ikke dette noe som var spesielt for målgruppen alene. Vi opplever i dag at stadig flere barn og ungdom både i Arendal og resten av landet ikke har noen egen fritidsaktivitet. Ut fra dette vokste det seg frem et stort ønske i prosjektgruppen om å finne ut både hva ungdom med flyktning bakgrunn og etnisk norsk ungdom ønsker seg av fritidsaktiviteter. I 2017 ble det derfor gjennomført en egen fritidsaktivitet undersøkelse i Arendal med svar fra 620 elever i ungdomsskolen som fortalte oss om fritidsaktiviteter som var savnet. Dosering ble feil, samme gjelder organisering, feil kommunikasjons plattform og ønske fra ungdommen om selv være mer delaktig.

I prosjektperioden har det som tidligere nevnt blitt stadig færre flyktninger som kom inn i Arendal. Vi har opprett «transport app» tilbudet helt frem til mars 2020 hvor etter dette hele landet ble Corona stengt ned. Samtidig ønsker vi å jobbe med å skape den åpne inkluderende arena hvor all ungdom i Arendal møtes – knytter kontakter og har det hyggelig sammen. At ungdommen forteller i en undersøkelse hva de ønsker seg av fritidsaktivitet måtte selvfølgelig testes ut i praksis og vi etablerte «Urban ung» som det kule merkenavnet med målsetning om å nå all ungdom i Arendal. Her fikk vi tidlig med ungdommen selv i prosjektgruppen med både etnisk norsk ungdom og flyktning ungdom samlet. En tøff grafisk design og layout ble laget for å snakke ungdommens språk. All kommunikasjon gikk gjennom sosiale medier. Gjennom svare i aktivitetsundersøkelsen «viste» vi hvilke aktiviteter som var etterspurt blant ungdommen:

- Street dance
- Street fotball
- Street basket
- Gaming
- Boksing
- Parkour
- Trampoline
- DJ

Vi var selvfølgelig spendt 29 august 2019 når vi arrangerte Urban Ung for første gang. Responsen ble enormt positiv og vi hadde 500 ungdom innom arrangementet vårt. Ungdom med flyktning bakgrunn var overrepresentert og fortalte oss at dette var virkelig noe de ønsket seg.

Frøet var sådd og utfordringen til oss ble hvordan dette urbane gatekonseptet kunne bli et permanent tilbud til ungdommen i Arendal. Undersøkelser ble gjort rundt omkring i landet om fantes noen som hadde dette konseptet men resultatet ble negativt. Våre veier førte oss da til GAME i Danmark som gjennom 18 år i 17 byer har aktivisert 150 000 barn og ungdom i landet med dette urbane gatekonseptet som spesielt når frem til ungdom med flyktning bakgrunn. Partner avtale ble skrevet med GAME i 2018 og vi fikk de med på laget for å etablere tilsvarende konsept først i Arendal og forhåpentligvis senere til flere byer i landet. Prosjektleder har brukt mye tid sammen med flyktning ungdom på studieturer å besøke både København, Ålborg og Viborg for å lære GAME konseptet og bli kjent med menneskene bak. Dette har vært enormt nyttig og gitt oss en unik forståelse i forhold hva som skal til for å lykkes. Vi ønsker bygge noe som er bærekraftig og vil kunne leve i mange år fremover. Det var også utrolig lærerikt og ha Asmat – Leder for GAME Playmaker program i Danmark en hel uke sammen med oss i høsten 2020 for å knytte tettere kontakt, lære av deres erfaringer og bruke når vi dro i gang våre GAME soner. Det skal ikke være nødvendig å finne opp kruttet på nytt.

2020 har selvfølgelig vært et spesielt år i prosjektet med Covid 19 som slo inn for fullt i mars 2020. All «app kjøring» ble stoppet og lagt på is inntil videre. Flere planlagte store arrangementer ble utsatt.

- «Skatten på Fortet» arrangement samme med Friluftsrådet Sør
- «Ekspedisjon Fortet» også sammen med Friluftsrådet Sør
- Flere gamesone aktiviteter i vår

Vi valgte heller flere små arrangementer som lå innenfor regelverket slik at målgruppen i hvert fall fikk noe hyggelig å se frem til.

20 juni gjennomførte vi vår første «Gamesone aktivitet» med beach volleyball, parkour, skating, dans og street basket. Planene var selvfølgelig å gjort dette tidligere men grunnet Corona situasjonen var dette første mulige dato. Vi hadde egen DJ som spilte og skapte stor stemning blant de 150 deltagere. Våre «play makers» var aktivt med å skape tilbudet og få til en åpen, inkluderende kul arena hvor det bygges selvtillit, selvfølelse og samhold på tvers av nasjonaliteter, religion, kjønn og etnisk bakgrunn. Mest sannsynlig vil vi aldri greie å få noen Olympiske mestere – for viktigste er å ha det gøy, treffe nye venner – og bygge unge gode fremtidige samfunnsborgere.

Planleggingen av Urban Ung 2020 pågikk gjennom hele våren og sommeren etter samme suksess oppskrift som i 2019. Covid 19 var selvfølgelig en faktor vi hele tiden måtte ta hensyn til. Det er allikevel med stor glede vi kan fortelle et Urban Ung 2020 ble en ny stor suksess. Nytt av året var «DJ ung Norgesmesterskap» som samlet deltagere fra hele landet.

Når vi på høsten 2020 skulle starte opp «app kjøring igjen» var kontaktperson i NAV ny og trengte tid for å bli operativ og kunne være til hjelp. Flere av «app sjåførere» var også skeptiske til å kjøre pga «covid 19» så da bestemte vi for å utsette det hele.

Prosjektleder deltok den 18 januar 2020 på møte med Tverga, LNF, Utdom & Fritid og UKM for å planlegge felles stort arrangement under Arendalsuka 2020. Vi hadde allerede i forkant av møtet fått signaler fra «Arendalsuka ung» og selve hovedkomiteen i Arendalsuka at ville få god eksponering/profilering under arrangementet. Egne lokaler i «Kultur kammeret» var også i boks. Flere digitale planleggings møter har vært hold – spennende temaer skulle reises. Samarbeidstonen mellom de ulike partene var meget god men så kom Corona og dette arbeidet måtte legges på is når Arendalsuka ble kansellert.

Den 21 januar 2020 var prosjektleder invitert til å holde foredrag for å presentere prosjektet på den store Agderkonferansen. Her var hele det politiske miljø i Agder og store deler av næringslivet samlet. Veldig nyttig arena å bli invitert inn til og spesielt planene om fengsel som nytt urbant ungdoms aktivitetshus ble godt mottatt. Prosjektet har også vært presentert på Regionsenter for barn og unges psykiske helse 14 og 15 oktober 2020 i Kristiansand.

Prosjektleder har benyttet mye tid å jobbe frem planene med gamle fengsel i Arendal som nytt «urbant ungdoms aktivitetshus» etter samme modell som GAME har gjort i Danmark i mange år. I Arendal er det gamle fengsel lagt ned og vi har i lengre tid jobbet strategisk politisk mot politikere lokalt som medførte at et enstemmig bystyre i Arendal 19 November gikk inn for planene. Nasjonalt har Barne og Familieminister Kjell Ingolf Ropstad, Kulturminister Abid Rabid, Justisminister Monica Mæland, Stortingspresident Tone Wilhelmsen Trøen og flere stortingspolitikere fått presentert «etterbruksplanene» våre for fengslet som nasjonalt ungdoms urbant «Game house». Petter «Uteligger» Nyqvist ble presentert planene 26 November og gav meget positive tilbakemeldinger. Han mener også helt klart tiden er inne for å tenke annerledes nå og alt for mange som faller utenfor i dagens aktivitetsverden. Vi har også hatt runden hos mulige finansierings kilder (Gjensidige stiftelsen, Sparebank1 Stiftelsen, Sparebank stiftelsen og Sp Sør). Over alt får vi bare positive tilbakemeldinger og aksept på tankene/- konseptet som presenteres. Gjensidige Stiftelsen stilte 450 000 til rådighet hos konsulentfirmaet Prosepera som sammen med prosjektleder i Urban Ung/fort-SMS laget en forretningsplan, driftsmodell og konsept for etterbruken av Arendal fengsel som nasjonalt ungdoms «GAME house» som ble presentert 16 desember. Dette vil være beslutnings grunnlaget politikere og mulige finansieringskilder trenger for å bli med oss videre i prosjektet.

Parallelt med alt arbeidet rundt «fengselsplaner» har vi i høst kjørt GAME soner 1 gang i uken på Skyland Aktivitetspark med aktiviteter som trampoline, zipline, klatrevegg, sklier, Ninja warriors løype, street basket og street fotball variant. Hver uke har vi aktivisert rundt 25 barn i målgruppen og spesielt artig er det gode samarbeidet med Arendal Flyktningråd som har vokst frem.

Det betyr at Fort-SMS har jobbet på flere plan og nivåer i prosjekt perioden. Dette prosjektet blir en katalysator for det videre arbeid og planer som foreligger.

Innholdsfortegnelse

Kap 1. Bakgrunn for prosjektet/ målsetning	s 7
Kap 2. Prosjektgjennomføring/ metode	s 7
2.1 Prosjektleders oppgaver	s 7
2.2 Viktige samarbeidspartnere	s 7
2.3 Profilering/ markedsføring	s 8
Kap 3 Resultater/ resultatvurdering	s 10
3.1 Gjennomgang målsetninger fra opprinnelig søknad	s 12
Kap 4. Oppsummering/ Konklusjon/ Videre planer	s 15

Kap 1. Bakgrunn for prosjektet/ målsetning

Fortet-SMS (Samhold, Mestring, Styrke) ble først gitt et ett års prosjekt støttet av Extra Stiftelsen med sluttdato i 2016. Prosjektet ble senere omgjort og gitt ny sluttdato 2017. . Dette ble et «forprosjekt» og erfaringene gjort skal dannet grunnlag for dette 3-årige prosjekt.

Fortet-SMS er et tverrfaglig sammensatt prosjekt hvor frivillighets Arendal står sammen om å gi et tilbud til ungdom med innvandrere bakgrunn og flyktninger

Prosjektet har hatt mye fokus på få flere brukere til «transport appen» og rekruttere flere frivillige sjåførere. Vi opplever at mye av utfordringene i dag er at selve organiseringen og strukturen bygd for å gi ungdommen et aktivitetstilbud trenger en oppdatering. Utfordringsbildet er helt annerledes i dag, og det samme er befolkningssammensetningen, med økt kulturelt mangfold. Vi må tenke nytt og annerledes for å nå de 50% av ungdommen som står uten et aktivitetstilbud. Dette ble utgangspunktet for Urban Ung som har jobbet med å etablere den kule inkluderende «gatebaserte» aktivitetsarena for alle med ungdom selv sentralt involvert. Her har vi nådd både målgruppen og etnisk norsk ungdom som en imponerende god måte.

Det er også artig å kunne observere at i prosjektperioden har Hisøy IL har gått fra å være en av de minste idrettslag i Arendal til å bli størst. For dette ble Hisøy IL i 2019 kåret til årets idrettslag i Agder ut fra flere grunner, solid økonomi, medlemsvekst, utvikling på anleggssiden, og ikke minst evnen til å tenke nytt og inkludere nye grupper i idrettslaget gjennom nye undergrupper som tilbyr cricket, disk sport, karate, sirkel- og sal trening, styrketrening.

Kap 2. Prosjektgjennomføring/ metode

2.1 Prosjektleders oppgaver

Prosjektleder har vært involvert i alle prosjektets faser og hatt veldig varierte arbeidsoppgaver

- Etablere nettverk og utvikle samarbeidsmodeller med Game
- «Idemaker» med etterbruksplaner fengsel som nytt urbant ungdoms aktivitetshus.
 - o Holde i alle holde mulige tråder og ansvarlig for å utvikle prosjektet
- Ansvarlig for planlegging og gjennomføring av Urban Ung
- Planlegge og gjennomføre Gamesone aktiviteter
- Planlegge, lede og gjennomføre alle aktiviteter
- Delta på ulike seminar og presentere Fort-SMS og resultater oppnådd.
- «Idemaker» videreutvikle app- lage spesifikasjoner, testing, lage dokumentasjon, opplæring
- Følge opp cricket klubb
- Facebook sider oppdatert
- Promotering og markedsføring av prosjektet
- Media kontakt

2.2 Viktige samarbeidspartnere

Det har i prosjektet vært samarbeidet med mange forskjellige aktører for å sikre bredde i tilbudet.

- Arendal Kommune, Ordfører, Skolesjef, Folkehelse koordinator, kultursjef, inkluderings koordinator
- Voksenopplæring

- Arendal Idrettsråd
- Aust-Agder Idrettskrets
- Hisøy IL
- Arendal Bokseklubb
- IK Grane
- Kirkens Bymisjon
- Arendal Tritans
- ØIF
- Arendals Innebandyklubb
- Lions
- Rotary
- Refuges Welcome to Aust-Agder
- Med Hjerte for Arendal
- Tverga
- Ungdom og Fritid

2.3 Profilering/ markedsføring

Fortets-SMS har hatt en klar plan om å være synlig og gjøre seg kjent både lokalt/ nasjonalt om hva vi holder på med. Ganske tidlig kom vi opp med egen Facebook side, logo og en klar strategi for hvordan få flest mulig følgere til FB siden vår. Til opplysning har våre samarbeidspartnere også delt Fortets-sms sine saker på deres sosiale medier.

Urban Ung illustrerer vår grafiske profil og «freshe look».





Vi har veldig fokus på og fremstå «spenstig og urban» og med tøff grafisk og visuell profil. «Urban ung» «av ungdommen for ungdommen» hvor all ungdom i Arendal ble invitert inn. Snapchat og Instagram supplerte Facebook slik at «Arendal Urban ung» blir oppfattet som kult attraktiv arena å være en del av. Vi har en klar plan for hvordan presentere «Arendal Urban ung» for å «bygge merkevaren».

Urban Ung promo film :

https://drive.google.com/drive/folders/1wYcGPhnK7ndGwWaxjSeDvY0PGUy6_2g?fbclid=IwAR2bGrqsyJ5tYeO8yhsx6Zw4wrbzxZNFey4KoiVSm2CEm_qNshwh082ViGQ

Urban Ung har blitt promotert i mange kanaler utenom våre egne selvfølgelig :

- Politiets nettpatrulje (+ 10000 følgere)
- ØIF Arendal (+ 8000 følgere)
- FK Arendal (+ 2500 følgere)
- Amfi Arena (+ 10000 følgere)
- Arendal Min By (+ 10000 følgere)
- Pizzabakeren (+ 4500 følgere)
- Clarion Tyholmen Hotell
- Power

- Deltagere idrettsleiren
- Arendal Idrettsråd
- Arendal Kulturskole
- Idrettslagene Hisøy IL, Trauma, Grane, Sørfjell, ØIF sine FB sider
- MonkeyBoy
- Aktiv Trening
- Kai Robin Havnaa
- Arendal Kommune sendt informasjon til alle elevene og lærere
- Storskjerm Sam Eyde plass.
- Informasjon til alle lag/foreninger i Arendal
- Redaksjonell omtale i media

Det ble også hengt opp plakater på alle skoler, sentrale steder i byen, kjøpesenter og butikker. Urban Ung skal ikke ungdommen i Arendal overse.

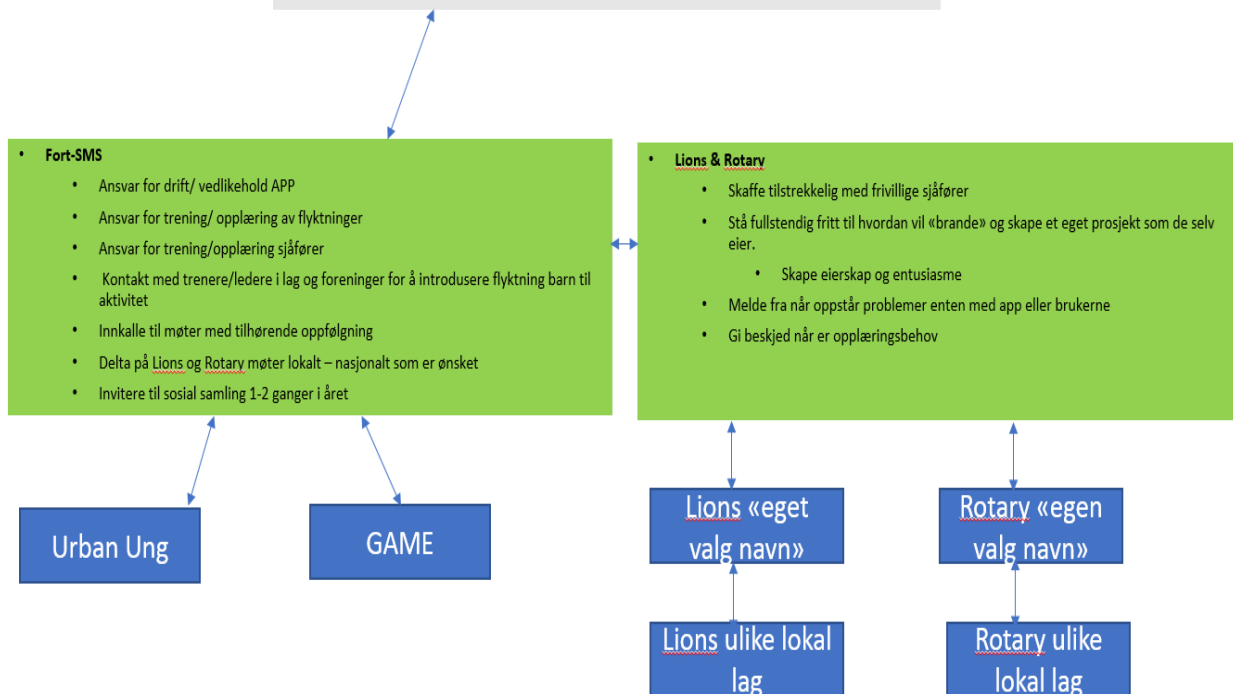
Vi har hatt mange store fine oppslag om prosjektet både i Agderposten og Arendal Tidende. Gjennom både arrangere egne seminarer på Arendals uken/ Arendals konferansen og være med arrangør er vi blitt et veldig kjent prosjekt etter hvert. Vi ser også dette å lage egne filmer for å formidle budskapet er hva som fungerer.

Kap 3. Resultater/ resultatvurdering

Fort-SMS prosjekt (Styrke/mestring/samhold) har gjort stor forskjell her i Arendal for minoritets ungdom og ungdom som faller «utenfor» det tradisjonelle aktivitetstilbudet. Fokus i starten var på flyktninger og integrering, og vi fikk utviklet en «transport app» som vekket nasjonal interesse. Her har barn med flyktningbakgrunn via appen meldt seg på fritidsaktivitet og Lions/Rotary bidro med frivillige sjåførere/mentorer. Alt blir styrt og organisert elektronisk fra appen. Vi fikk til den kritiske hverdagsintegreringen gjennom denne modellen hvor frivilligheten jobbet sammen på «kryss og tvers». Samtidig som vi benyttet ny teknologi for å gjøre «logistikken» rundt det hele enkelt, oversiktlig og trygt.

Vi merket hos både Lions og Rotary at de fikk veldig mye mer «identitet» i prosjektet når vi fikk utviklet App til at egen logo kom opp når de logget seg på. Samtidig fikk vi definert organisasjonen bedre ;

Fort-SMS styringsgruppe



Appen og det sosiale nettverket som bygges rundt flyktningen har vekket nasjonale interesser. «Konseptet» er presentert på stortinget og nasjonale konferanser og seminarer rundt omkring i landet. «Sjåfør samarbeidet» med Lions og Rotary kan selvfølgelig utvides til også gjelde ungdom som kommer fra hjem med utfordringer i forhold til rus, psykisk helse og dårlig økonomi. Sjåførene er trygge voksen person og mentorer som bringer målgruppen til og fra fritidsaktivitet.

Sjekk gjerne vår App transport/aktivitets film ;

<https://www.youtube.com/watch?v=DDwCHQ9eeeA&feature=youtu.be>

Fort-SMS prosjekt ble «knoppskyting» til Urban Ung for 2 år siden. Dette skyldes selvfølgelig at gruppen «flyktninger» med årene har blitt veldig mye mindre. I gruppen «inaktive» er ikke overraskende ungdom med flyktning og innvanderer bakgrunn overrepresentert. Urban Ung startet med å involvere ungdommen selv gjennom en brukerundersøkelse med svar fra 620 ungdomsskole elever som kartla utfordringer – og ønsker ungdommen selv har i forhold til fritidsaktivitet. Vi oppdaget store feil og mangler i dagens tilbud både i forhold til aktiviteter som var savnet, «feil dosering og for mye spissing», feil organisering og feil kommunikasjonsplattform. Ting blir rett og slett for seriøst, krever for mye trening og ikke alle ønsker at skal «måles» hele tiden. Lek og moro blir viktigere enn å presentere. Ungdommen ble tidlig involvert i prosjektet, og i 2019 ble Urban Ung som et større event på Sam Eyde Plass/ Lille Torungen gjennomført med over 500 ungdom som deltok. Her ble aktivitetene som ungdommen etterspurte som gaming, DJ, parkour, street dance, street basket, street fotball, chearelading presentert og ble umiddelbart en stor suksess. GAMING ble presentert som egen aktivitet i samarbeid med Agder Lan som kjører store LAN partier her i Agder. Det var stor suksess – og vi kåret Arendals mester i Fortnite, FiFA og Minecraft. All kommunikasjon/

informasjon til ungdommen foregikk via sosiale medier (Facebook, Snapchat og Instagram) og en tøff, «fresh» ungdommelig «look» ble utviklet. Vi kommuniserte på ungdommens «sosiale media plattform» og benyttet deres språk. Urban Ung nådde frem til ungdommen og de møtte opp. Ungdom med minoritets bakgrunn var svært godt representert og de gav helt klare tilbakemeldinger om at *dette ønsker vi oss mere av*. Suksessen ble fulgt opp i 2020 og spesielt artig i år var vår nye satsning på «DJ ung Norgesmesterskap». Vi hadde en egen prosjektgruppe med 6 voksne DJ'er som var med å lage rammeverk, kommuniserte ut via sine kanaler og gav konseptet «faglig troverdighet». Vi hadde også godt samarbeide med UKM, Ungdom og fritid, og Tverga, for å nå ut nasjonalt. Finale-heatet med deltagere fra Drammen, Lillehammer og Haugesund beviser at vi lykkes med dette. DJ er en del av ungdomskulturen, og vi tar eierskap i å løfte frem nye talenter hvor Norge i dag har mange internasjonale profiler. Urban Ung er nå blitt et kult «merkenavn» blant ungdommen i Arendal.

Sjekk gjerne denne filmen laget av Urban Ung 2020;

www.youtube.com/results?search_query=urban+ung+2021

Det er vel og bra å lage et strålende 1 dags event som Urban Ung, men enda viktigere blir det å kunne tilby dette konseptet gjennom hele året. Vi søkte først her i landet om det fantes noen som hadde dette konseptet, men med negativt resultat. Våre veier førte oss derfor til Danmark og non profitt organisasjonen GAME (<http://gamedenmark.org/>). De aktiviserer 150 000 barn/ ungdom i Danmark hvert år gjennom sine urbane gateaktiviteter. Minoritets ungdom er overrepresentert hos GAME og har virkelig funnet sin plass her. Det er også imponerende hvordan de trener og utvikler sine unge leder «Play makers» gjennom et program utviklet gjennom mange år basert på erfaring og kunnskap opparbeidet. Fort-SMS har undertegnet en partner med GAME som treffer målgruppen vi ønsker veldig godt og de sitter med 17 års erfaring fra 18 byer i Danmark som vi kan dra veksler på.

Vi har i prosjektperioden hatt et enormt variert og spennende aktivitetstilbud. Det er benyttet mange forskjellige arenaer Barbu Park (Skating, parkour, beach volleyball, street basket, dans), Torvet (Trampoline, street fotball, street basket, parkour), Hove (kajakk, kano, SUP brett, robåt, trampoline), Merdø (badetur med båt), overnatting på Torungen Fyr (fiske, vannski, havrafting og grilling) og Fortet (frisbee golf, patenque, basis løype, grilling). Kajakk , stisykling, seilebåttur, lasertag, bowling, dyrepark tur. Her skulle det være en god mulighet for at alle har funnet en aktiviteter som har trivdes med.

3.1 Gjennomgang målsetninger fra opprinnelig søknad :

1. Fortet-SMS skal bli «merkenavnet» som alle kjenner til og et viktig bindeledd mellom flyktninger og fritidsaktivitet. Det er stedet som alle naturlig tar kontakt med i Arendal når det gjelder flykninger – og det å finne fritidsaktivitet. Få et tettere – formalisert samarbeid mellom kommune og frivillige lag og foreninger.

Kommentar/ evaluering :

Dette har vi lykkes på alle mulige måter med. Samarbeidet i Arendal er tett og godt med alle mulige aktører innenfor kommune og frivillighetsverden.

2. Gjennom vår aktivitetsundersøkelse skal vi få kartlagt hva ungdom med flyktning-bakgrunn ønsker seg av fritidsaktiviteter. Her vil vi få konkrete svar som vil danne grunnlaget for videre prioriteringer i prosjektet.

Kommentar/ evaluering :

Dette har vi lyktes med. Både gjennom etablere cricket klubb og ikke minst Urban Ung som tilbyr de aktivitetene som målgruppen ønsker.

3. Vi skal gjennom prosjektperioden ha snakket direkte med alle flyktninger i målgruppen. Denne kommunikasjonen vil når flyktninger ungdommen bor i egen familie også involvere foreldre.

Kommentar/ evaluering :

Dette må også sies være oppnådd. Kontakten flaten vår er stor og enormt mange vært i kontakt med.

4. Få til hverdags inkludering og jobbe for at lag/ foreninger skal ha egen ansvarlig for integrering. Videre jobbe tett med å unngå at flyktninger etablerer seg i gjenger fordi de ikke greier å etablere seg på de arenaer der andre norske ungdommer befinner seg.

Kommentar/ evaluering :

Delvis oppnådd når gjelder inkluderings ansvarlig i de ulike klubbene. Vi har hatt møte i Arendal Idrettsråd og presentert tankene med god respons. Deretter har Corona satt disse samtalene litt på vent. Når gjelder gjeng dannelser i Arendal var det en utfordring i en periode men nå oppleves dette ikke som noe problem.

5. Utvikle åpne møteplasser for å unngå utenforskap. Ha samlinger – aktiviteter ute på Fortet og andre steder hvor det er naturlig at en samler all ungdom for å etablere relasjoner og bygge vennskap på tvers av nasjonalitet, religion og politisk overbevisning.

Kommentar/ evaluering :

Helt klart oppnådd og vårt brede aktivitetstilbud viser dette. Alle mulige arenaer både i Arendal og omegn er blitt benyttet. Samtidig er samarbeid med GAME og etablering av GAME soner noe varig som vi ønsker å videreføre.

6. Flyktninger skal få muligheten til å lære den Norske frivillighetsmodellen og dugnadsånden gjennom å være med på å etablere egen cricketklubb. De skal både være ledere, trenere og på sikt være ansvarlig for å drive klubben

Kommentar/ evaluering :

Helt klart oppnådd. Cricketklubben er drevet og ledet av personer med innvandrere og flyktning bakgrunn. De er ledere, trenere og frivillige. Vi er helt imponert hvordan Arendal Cricket klubb i 2019 sesongen deltok i den nasjonale serien. Siden ikke er noen cricketbane i Arendal måte alle

hjemme som bortekamper spilles i Oslo. Totalt 14 turer med overnatting og dobbelkamper. En utrolig krevende sesong både av praktisk karakter og økonomisk. Derfor er det imponerende å kunne formidle at laget vant sin avdeling – rykket opp enn divisjon og klar for ny sesong i 2021.

7. Bruke tidligere års deltagere som «aktivitetsvenner» og etablere et system rundt dette.

Kommentar/ evaluering :

I stor grad oppnådd og vi har greid å både beholde de «gamle» frivillige og nye dukket opp.

8. Få implementert App skikkelig, og videreutvikle løsningen i henhold til krav/ønsker som dukker opp i pilotfasen fra brukerne i Arendal.

Kommentar/ evaluering :

Helt klart oppnådd og appen fremstår i dag som oppdatert og klar til videre bruk

9. Trening/opplæring av sjåførere til i enda større grad kunne bli mentorer for ungdommer med flyktning bakgrunn. Være en stabil voksen person som skaper tillitt og trygghet og blir en «døråpner» til alle fritids aktiviteter som frivillighets Arendal kan tilby.

Kommentar/ evaluering :

Gjennomført og oppnådd målsetning

10. Utvide med antall sjåførere slik at appen kan brukes til andre målgrupper (eks Vanskeligstilt ungdom)

Kommentar/ evaluering :

Når vi måtte stenge ned aktivitet for Corona var vi en den situasjonen at hadde flere sjåførere enn egentlig var tilgang på kjøreoppdrag. Det er også spennende hvordan appen nå skal brukes videre av Frivillighetssentralene for å hjelpe eldre ensomme og komme seg ut.

11. Lage dokumentasjon / plan for hvordan andre kommuner i landet kan benytte den nye frivillighetsmodellen og appen utviklet.

Kommentar/ evaluering :

Dette er på plass og vi hadde andre Lions lag i andre kommuner i landet som ville teste ut modellen når landet ble stengt ned for Corona.

12. Få engasjert inn i prosjektet som frivillige 2 yngre uføre mennesker som trenger å bli sett- gitt gode opplevelser for å komme seg videre i livet

Kommentar/ evaluering :

Delvis oppnådd gjennom at vi fra Familievern kontoret i Arendal fikk med 2 dropouts som har fulgt med oss i prosjektet som frivillige.

Kap 4. Oppsummering/ konklusjon/ videre planer

Det er spennende i et prosjekt hvordan en starter med en plan og ser for seg et mål og så endrer forutsetningene seg. Samtidig som en gjør nye erfaringer, bygger nettverk og får inn ny erfaring / kompetanse som utfordrer eksisterende tankesett.

Det som er viktig er å bygge varige robuste bærekraftige modeller som vil gjøre en forskjell. «Transport appen» har vært en spennende reise og artig når Frivillighetssentralene i Arendal vil benytte den videre. De opplever stadig flere ensomme eldre og ser appen som et spennende verktøy å benytte for å «koble» eldre som trenger transport med frivillige sjåførere. Vi er selvfølgelig interessert og jobber aktivt hele tiden med å få endre flere til å benytte appen for konseptet er utrolig bra. Både med å kunne tilby transport til sårbare grupper hvor dette er en utfordring – og samtidig i «pakken» kunne levere trygge/stabil sjåførere mentorer». Ny teknologi er benyttet og nye samarbeidsmodeller i frivilligheten er etablert. Det er også spennende med det store nasjonale prosjektet «ALLEMED» (www.allemed.no) som brukes av kommune og frivillighet for å inkludere alle barn og unge inn i fritidsaktivitet. De jobber med å lansere en håndbok for kommuner som dreier seg om lokal oppfølging av fritidserklæringen! De vet av erfaring at det er mange kommuner og frivillige lag/organisasjoner som etterspør bedre transportordninger i sine kommuner. Det står og faller på, som oftest, økonomi, kunnskap og engasjement. I håndboken ønsker de å presentere Fort-SMS transport app som godt eksempel på tiltak som faktisk fungerer og tipse alle kommuner som ønsker å bli bedre, hvordan de kan gå frem.

Det ble som kjent stadig færre flyktninger i Arendal av grunner vi alle kjenner til. Arbeidet har derfor også dreid seg mye om å etablere de ønskede aktivitet arena som er ønsket blant ungdommen. Urban Ung er blitt en suksess historie som senere ledet til partnerskap med GAME i Danmark. De har nettopp dette konseptet som ungdom på «utsiden etterspør (hvor målgruppen er overrepresentert...)» og vi kan dra vekslere på enormt mye erfaring, kompetanse og flinke folk.

Hvordan Fort-SMS har blitt kjent og nyter stor respekt illustrerer hvordan Arendal Kommune/Leder Familievernkontoret kommer til prosjektleder og ønsker at vi i felleskap skal søke inn prosjektmidler fra «Nordic Safe Cities» for å etablere GAME «Playmaker program» i Arendal. Dette blir en enormt spennende og positiv prosess hvor vi også koblet på politiet, næringslivet og «frivilligheten». Vi gikk inn med et 2 årlig prosjekt og fikk spesielt ros for den tverrfaglige gruppen og brede forankringen prosjektet har i ulike miljøer som er nødvendig for å kunne lykkes.

Arendal skal nå rekruttere og utdanne 15-20 playmakere (mentorer) som skal legge til rette for aktivitetstilbud, primært i Arendal sentrum. Utdanningen skal skje samarbeid med, og basert på konseptet til, GAME Danmark (<http://gamedenmark.org>) De har laget sin egen digitale læringsplattform som nå også finnes i app versjon. Playmakerene i Arendal vil få sin "utdanning" i en kombinasjon av e-læring, digitale møter og aller mest gjennom praktisk læring.

Følg gjerne denne linken og se GAME siste Playmaker film :

<https://www.youtube.com/watch?v=vvzNFv5e0yo>
<https://www.youtube.com/watch?v=vvzNFv5e0yo>

Hensikten med aktivitetstilbudet er å fange opp ungdom som normalt faller utenfor andre fritidsaktiviteter.

GAME's Playmakere er frivillige unge mennesker, som gjerne vil gjøre en forskjell for barn og ungdom. De blir en del av en internasjonal organisasjon med Playmakere i 10 andre land. Samtidig skal det gi status å være Playmaker og positivt for din CV når gjelder muligheter i feks jobbmarkedet. Vi har også utfordret næringslivet i Arendal å bidra med en "incentivpakke" for ytterligere heve statusen med å være Playmaker. De vil fremover organisere eller gjennomfører ukentlige treninger og i Arendal tenker vi å utvikle åpne plasser i sentrum som GAME zoner.

Formålet er både å styrke ungdommen som deltar ved å inkludere i et samhold og meningsfylte aktiviteter – og bidra til at både sentrum og de ulike lokalsentrene i kommunen oppleves som trygge og inkluderende oppholdssteder for alle innbyggere, uavhengig av kjønn, alder, etnisitet eller funksjonsevne. Vi ønsker oss gode nærmiljøer og et varmere samfunn.

Samtidig jobber prosjektleder med et hårete mål om å erverve gamle fengsel i Arendal til å bli et Urbant ungdoms aktivitetshus etter «GAME» sitt «Gamehouse modell konsept». Et enstemmig bystyre i Arendal støtter disse planene. Nasjonalt har Barne og Familieminister Kjell Ingolf Ropstad, Kulturminister Abid Rabid, Justisminister Monica Mæland, Stortingspresident Tone Wilhelmsen Trøen og flere stortingspolitikere fått presentert «etterbruksplanene» våre for fengslet som nasjonalt ungdoms urbant «Game house». Petter «Uteligger» Nyqvist ble presentert planene. Alle er meget positive. Vi har også hatt runden hos mulige finansierings kilder (Gjensidige stiftelsen, Sparebank1 Stiftelsen, Sparebank stiftelsen og Sp Sør). Over alt får vi bare positive tilbakemeldinger og aksept på tankene/- konseptet som presenteres. Gjensidige Stiftelsen har stilt 450 000 til rådighet hos konsulentfirmaet Prospero som sammen med prosjektleder i Urban Ung/Fort-SMS laget en forretningsplan, driftsmodell og konsept for etterbruken av Arendal fengsel som ble presentert 16 desember.